**Override method**

Kali ini kita akan meng override method disuatu class. Lihat kode berikut :

class Hero:

    def \_\_init\_\_(self, name, health):

*self*.name = name

*self*.health = health

    def showInfo(self):

        print(f"{*self*.name} helath : {*self*.health}")

class Hero\_intelligent(Hero):

    def \_\_init\_\_(self, name):

        super().\_\_init\_\_(name, 100)

class Hero\_strength(Hero):

    def \_\_init\_\_(self, name):

        super().\_\_init\_\_(name, 200)

lina = Hero\_intelligent("lina")

axe = Hero\_strength("axe")

lina.showInfo()

axe.showInfo()

pada kode diatas, saya ingin setiap kita mengganti jenis heronya, maka show infonya akan ikut berubah dengan menambahkan tipe atau jenis dari heronya. Berikut caranya :

class Hero:

    def \_\_init\_\_(self, name, health):

*self*.name = name

*self*.health = health

    def showInfo(self, tipe):

        print(f"{*self*.name} \n\tTipe : {tipe}, \n\thelath : {*self*.health}")

class Hero\_intelligent(Hero):

    def \_\_init\_\_(self, name):

        super().\_\_init\_\_(name, 100)

    def showInfo(self):

        super().showInfo("intelligent")

class Hero\_strength(Hero):

    def \_\_init\_\_(self, name):

        super().\_\_init\_\_(name, 200)

    def showInfo(self):

        super().showInfo("strength")

lina = Hero\_intelligent("lina")

axe = Hero\_strength("axe")

lina.showInfo()

axe.showInfo()

jika di lihat cara di atas cukup merepotkan. Jadi berikut cara yang saya gunakan untuk meng overridenya :

class Hero:

    def \_\_init\_\_(self, name, health):

*self*.name = name

*self*.health = health

    def showInfo(self):

        print("Ini adalah showinfo di class Hero")

        print(f"{*self*.name} helath : {*self*.health}")

class Hero\_intelligent(Hero):

    def \_\_init\_\_(self, name):

        super().\_\_init\_\_(name, 100)

*# override*

    def showInfo(self):

        print("Ini adalah showinfo di subclass Hero\_intelligent")

        print(f"{*self*.name} \n\tTipe : intellegint, \n\thealth : {*self*.health}")

class Hero\_strength(Hero):

    def \_\_init\_\_(self, name):

        super().\_\_init\_\_(name, 200)

lina = Hero\_intelligent("lina")

axe = Hero\_strength("axe")

lina.showInfo()

axe.showInfo()

jika di jalankan, beikut output yang akan dihasilkan :

***Ini adalah showinfo di subclass Hero\_intelligent***

***lina***

***Tipe : intellegint,***

***health : 100***

***Ini adalah showinfo di class Hero***

***axe helath : 200***

jadi kita telah menimpa atau meng override nya.